

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *DIGITAL LIBRARY* BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN PDF FLIPBOOK PADA SMP NEGERI 8 SEMARANG

*(DIGITAL LIBRARY INFORMATION SYSTEM DESIGN BASED ON WEBSITE USING
PDF FLIPBOOK AT PUBLIC JUNIOR HIGH SCHOOL 8 OF SEMARANG)*

Cahyaning Ratri

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

Dendarvian12@gmail.com

ABSTRACT

The design of digital library information systems is now an important part in welcoming the modern era, where digital libraries are an important point in building student work learning. The manual digital library raises many difficulties for students to do home learning, an important problem in building students' learning intelligence in reading. Delays in returning books often occur due to a get up of student fines that are still manually inputted. The solution says to make a design digital library information system design to facilitate student reading learning. The method of developing this system was built using the System Development Life Cycle (SDLC) approach with several stages, namely analysis, design, implementation, testing and maintenance. The design is implemented with the Unified Modeling Language (UML). The results of this study are the modulated digital library system, has standard rules in the program development process and in the absence of dependency between parts of the system with each other so that it is easy to maintain and develop.

Keywords: Digital Library, Flipbook

ABSTRAK

Rancang bangun sistem informasi *digital library* saat ini telah menjadi bagian yang penting dalam menyambut era modern saat ini, dimana *digital library* merupakan pokok penting dalam membangun pembelajaran kerja siswa. *Digital library* yang manual menimbulkan banyaknya kesulitan bagi siswa untuk melakukan pembelajaran di rumah, menjadi masalah penting dalam membangun kecerdasan belajar siswa dalam hal membaca. Keterlambatan pengembalian buku sering terjadi yang disebabkan penumpukan denda siswa yang masih di input secara manual. Solusi mengatakan untuk membuat rancang bangun sistem informasi *digital library* yang terkomputerisasi untuk mempermudah pembelajaran membaca siswa. Metode pengembangan sistem ini dibangun dengan pendekatan *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan beberapa tahapan yaitu analisis, desain, implementasi, pengujian dan pemeliharaan. Rancangan diimplementasikan dengan *Unified Modeling Language (UML)*. Hasil penelitian ini yaitu dihasilkan sistem *digital library* yang termodulasi, memiliki standar aturan dalam proses pengembangan program dan dengan tidak adanya ketergantungan antara bagian sistem satu dengan yang lain sehingga mudah untuk dipelihara dan dikembangkan.

Kata Kunci: Digital Library, Flipbook